

УТВЕРЖДАЮ  
Председатель правления  
Архангельского областного  
отделения Общероссийской  
общественной организации  
«Федерация компьютерного спорта  
России»

Медведев Игорь Алексеевич ФИО

«1» декабря 2021 года

## **РЕГЛАМЕНТ**

«Чемпионат Архангельской области по компьютерному спорту (Боевая  
арена, Dota 2)»

## **СОДЕРЖАНИЕ**

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Обязанности Организатора Соревнования
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 5	Формат и система проведения Соревнования
Глава 6	Замены
Глава 7	Паузы
Глава 8	Технические проблемы
Глава 9	Судейство
Глава 10	Документы для участия в Соревнованиях

## 1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3.
Организатор	Отделение общероссийской общественной организации «Федерация Компьютерного спорта России» Архангельской области.
Соревнования	Официальные спортивные Соревнования «Чемпионат Архангельской области по компьютерному спорту (Боевая арена, Dota 2)».
ГСК	Главная судейская коллегия официального спортивного Соревнования.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.02.2020 г. № 22 и с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30.04.2020 г. № 335; Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные ГСК.
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
Официальный сайт Соревнования	<a href="https://vk.com/resf29">https://vk.com/resf29</a>
Турнирная платформа	Steam
Участник	Участником Соревнования является спортсмен или команда спортсменов (в зависимости от дисциплины).
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.

Олимпийская система с выбыванием после двух поражений	Система, при которой участник Соревнования, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнования.
---	--

## **2. Обязанности Организатора Соревнования**

- 2.1. Работу по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляет Организатор.
- 2.2. Организатор не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.3. Антидопинговое обеспечение осуществляется в соответствии с действующим законодательством.
- 2.4. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если текстовые и/или графические поля их профилей, отображающиеся в интерфейсе игры:
  - защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
  - сходны или идентичны таковым других участников или названиям других команд;
  - сходны или идентичны таковым официальных лиц спортивных Соревнования;
  - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

## **3. Официальные лица Соревнования**

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.4. Для обращения к организаторам используется электронная почта Fkao29t@aresf.ru. В теме письма нужно указать “Организатору Соревнования «Чемпионат Архангельской области по компьютерному спорту»”.
- 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта Fkao29t@aresf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК

Соревнования «Чемпионат Архангельской области по компьютерному спорту»».

- 3.6. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования, сотрудники областного отделения ФКС России и иные сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

#### **4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников**

- 4.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.2. Официальный язык Соревнования – русский.
- 4.3. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.4. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
  - 4.4.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.5. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.6. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.7. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного Соревнования. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по

проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

- 4.9. В дни проведения матчей Соревнования участник обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.10. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.11. Лица, не достигшие 18 лет, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.
- 4.12. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.13. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.14. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.15. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

## **5. Формат и система проведения Соревнования**

- 5.1. Цель Соревнования - определение сильнейших спортсменов региона в дисциплине Dota 2.
- 5.2. Соревнования включают в себя дисциплину:
  - Боевая арена (вид программы - Dota 2);

- 5.3. Соревнования проходят на платформе Steam. Отказ от регистрации на платформе может привести к применению спортивных санкций, включая дисквалификацию. Данный пункт не распространяется на дисциплину Технический симулятор.
- 5.4. Календарь определяется организаторами и публикуются на Официальном сайте Соревнования. Все участники обязаны зарегистрироваться на Турнирной платформе и явиться в указанные даты и время на место проведения.
- 5.5. Соревнования в дисциплине Боевая арена проводятся 18.12.2021 года по следующей системе: Олимпийская система в формате bo1 до финала, матч за 3 место и финал - bo3. Система проведения и формат может быть изменены организатором.
  - 5.5.1. Начало Соревнования в 12:00 по местному времени. Регистрация завершается за сутки до начала Соревнования. В течение суток необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе Турнирной платформы.
- 5.6. Жеребьевка Соревнования проводится без предварительного посева участников.
- 5.7. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами определяется организатором и/или указывается в технических правилах по каждой дисциплине.
- 5.8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.9. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд будет опубликовано после формирования сетки на Турнирной платформе.
- 5.10. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования.
- 5.11. По результатам Соревнования определяется победитель в каждой из дисциплин, который получает право на включение в состав команды, представляющей Регион на Чемпионате России при предоставлении документов, по запросу от Организатора.
- 5.12. Спортсмены, которые уже являются представителями сборной другого региона не имеют права участвовать в данных Соревнованиях.

## **6. Замены**

- 6.1. В дисциплине Боевая арена в состав команды может входить 5 человек. Замены запрещены.

## **7. Паузы**

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
  - Непреднамеренный разрыв соединения;
  - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 7.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

## **8. Технические проблемы**

- 8.1. Dota 2:
  - При разрыве соединения с сервером (дисконекте) игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.
  - При разрыве соединения с сервером (дисконекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 8.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
  - При разрыве соединения с сервером (дисконекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконекта.



## 9. Судейство

- 9.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 9.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 9.6. Нарушения в виде программы Dota 2:
  - Написание “gg” в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
  - Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 9.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. В дисциплине Боевая арена, диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 9.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 9.9. Иными нормативными документами ФКС России и/или организатор могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

- 9.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России и/или организатора.

## **10. Документы для участия в Соревнованиях**

- 10.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии:
- паспорта гражданина Российской Федерации;
  - полиса обязательного медицинского страхования (оригинал).
- 10.2. Все вышеперечисленные документы участники представляют организаторам по первому требованию.